

R3D-X

ECHANGER EXPLORER EXPERIMENTER

Contact

Olivier Pellerin
o.j.pellerin@gmail.com
514 267-4732

Marianne Lupien
marianne@lupien.ca
438 401-6351

<https://www.facebook.com/R3DX.co/>

Pour diffusion immédiate

Événement réseautage et conférence

R3D-2 : Création assistée de villes interactives

Lieu : Le Salon 1861, 550, rue Richmond, Montréal (QC) H3J 1V3. Métro Lucien-L'Allier
Heure : 18 h 00

Inscription via Eventbrite 10 \$, incluant une consommation gratuite et bouffe
<https://www.eventbrite.com/e/billets-r3d-2-creation-assistee-de-villes-interactives-31344489211?aff=es2>

Après le succès de la première rencontre du groupe R3D-X, R&D Design numérique (Digital), voici la seconde édition : R3D-2 !

Au menu: les **jeux vidéo** rencontrent le **design urbain** !

CRÉATION ASSISTÉE DE VILLES INTERACTIVES

Comment une petite équipe a changé son approche de création de villes (en monde ouvert) et des missions afin de pouvoir créer des villes denses et variées plus rapidement et avec plus de flexibilité qu'avec la méthode laborieuse conventionnelle, et comment cette approche permet de mieux maîtriser et itérer sur le contenu généré.

Présentation par Guillaume Le Bris, Senior Level Designer chez WB Games

Horaire de la soirée :

- 18 H 00 - Arrivée des participants
- 18 H 30 - On bouffe, on jase, on réseaute !
- 19 H 00 - Présentation par Guillaume Le Bris
- 19 H 30 - Q&A
- 19 H 45 - Échanges et expérimentations
- 20 H 40 - Retour en groupe et conclusion
- 21 H 00 - On se dit à la prochaine pour la rencontre #3

Nourriture et boisson sur place.

On t'attend : amène un ami et ton ordi !

Following the success of our first event, R&D Digital Design is back with its second edition: R3D-2!

This time on the menu: **video games** meet **urban design**!

AUTOMATED CITY LAYOUT CREATION

How a small team changed its approach to generating cities (in an open world) and game missions in order to create dense and varied cities faster and with more flexibility than previous manual labor intensive methods, and how this permits refined generated content.

Presentation by Guillaume Le Bris, Senior Level Designer at WB Games

Event schedule:

- 18 H 00 - Participants arrive
- 18 H 30 - Let's eat, chat and network!
- 19 H 00 - Presentation by Guillaume Le Bris
- 19 H 30 - Q&A
- 19 H 45 - Exchanges and testing
- 20 H 40 - Conclusion
- 21 H 00 - We say see you next time for R3D-3!

Food and drinks on site.

Looking forward to seeing you. Bring a friend and your laptop!

À propos de R3D-X

R3D-X rassemble des aficionados du design et des technologies dans le but d'échanger, explorer et expérimenter. Fondée en 2016 par trois passionnés, R3D-X propose de mettre en lumière les points communs des nombreuses disciplines liées au design numérique et aux environnements 3D, de l'architecture aux jeux vidéo, en passant par le cinéma, le design urbain, l'ingénierie ou encore le multimédia. Pour ce faire, R3D-X crée des opportunités de rencontre et de collaborations uniques lors desquelles les frontières sont levées afin d'encourager le partage d'idées, de connaissances et de solutions novatrices.

Les rencontres R3D-X s'adressent donc à tous les métiers du design et des technologies, professionnels ou amateurs : architectes, designers urbains, ingénieurs, cinéastes, artistes 3D, programmeurs, développeurs de jeux vidéo, designers industriels, analystes de données, designers UX, les métiers nouveaux et ceux de demain !